|  |
| --- |
| 3.1 СОЗДАТЬ форму "12. ИНТЕРАКТИВНАЯ КАРТА " |
| Создать форму, как описано в "12. Интерактивная карта" в презентации.  Обратитесь к предоставленной демонстрации "Интерактивная карта" чтобы посмотреть нюансы формы: marathon-skills-2016-interactive-map.mp4  Эта форма является интерактивной особенностью приложения, предоставляет информацию о ходе Marathon Skills 2016 для зрителей. Пользователь может просматривать карту и нажмите на различных выделенные точки карты (контрольно-пропускные пункты и события, начальные позиции) отмеченные на трассе. При нажатии, показываются детали этой точки. Могут отображаться, например, ближайшие ориентиры и любые услуги, которые на точке предоставляются (напитки, энергетические батончики, туалеты, информационные и медицинские пункты).  Убедитесь, что восемь контрольно-пропускных пунктов равномерно расположены вокруг марафона (их точное положение не слишком важно).  Убедитесь, что все 3 варианта дистанций, отмечены (предположим, что марафон протяженностью 42km и, что бегуны будут работать в направлении по часовой стрелке):  1. Начало 42 км полный марафон - в начале / окончании курса (отмечены клетчатым флагом).  2. Начало 21km Half Marathon - на полпути курса.  3. Начало 5км Fun Run - 5 км до конца курса.  Обратитесь к данным и пиктограммам / изображениям, предоставленным в: marathon-skills-2016-interactive-map-data.zip |